LES RENCONTRES ENTREPRENEURIALES

Les étudiant(e)s de l'UVSQ et de l'ESTACA sont invités à participer à une journée autour de l'entrepreneuriat au SQYCub afin de se lancer dans l'aventure.

Le 24 juin, de 9h à 17h
SQY Cub
3 Avenue du Centre
78280 Guyancourt

Le matin, participez à un Startup Game en 75 minutes chrono avec notre partenaire Matrice pour définir et prototyper un projet entrepreneurial innovant et nous aider à créer de nouveaux moyens de rendre les villes plus accessibles, en particulier en prévision des JO 2024.
L'après-midi, découvrez grâce au Design Spot comment le design peut rendre un projet

d'innovation singulier et unique, et pourquoi prendre soin de l'ADN d'une marque, vitrine de votre projet ! Le tout en bénéficiant d'un retour sur expérience avec des startups incubées au sein de SQYCub.

> Inscriptions

Au programme

De 9h00 à 12h00 : Start up Game

- 75 min pour créer et simuler un projet entrepreneurial -

Vous êtes tenté(e) par l'entrepreneuriat ? Participez à un Startup Game pour prototyper un projet entrepreneurial innovant en 75 minutes chrono !

Oui, monter sa boîte, c'est possible ! Autour de grandes feuilles de papier, vous pourrez tester votre appétence aux côtés d'entrepreneurs aguerris !

Le scénario (fictif)

Hôte des Jeux Olympiques et Paralympiques de Paris 2024, Saint-Quentin-en-Yvelines est fier d'accueillir six épreuves sur son territoire ! Recevoir l'épreuve paralympique (le vélo sur route) est l'occasion pour la collectivité de valoriser le travail effectué ces dernières années sur son accessibilité pour toutes et tous. Mais les pistes d'amélioration sont encore nombreuses et nous avons besoin de vous pour les imaginer et les développer !

Aidez-nous à créer de nouveaux moyens de rendre les villes plus accessibles aux personnes en situation de handicap, et de valoriser le sport pour toutes et tous !

Votre objectif ?

Améliorer l'accessibilité du territoire de Saint-Quentin-en-Yvelines et/ou valoriser le sport pour toutes et tous en créant un concept entrepreneurial jamais vu et répondant aux critères suivants :

- Innovant
- Réaliste (pas de dragon ni d'OVNI !)
- Et durable : le business model doit être viable

En 75 minutes, et en équipe de 3, vous vous mettez dans la peau d'une équipe d' entrepreneur.e.s et montez votre projet. Vos missions :

- développer votre concept
- créer votre business model
- pitcher votre projet

Vous serez accompagnés tout au long de l'atelier des entrepreneurs passionnés issus de l'incubateur Matrice, qui vous feront découvrir les méthodologies de l'entrepreneuriat.
Un seul projet sera gagnant ! l'équipe qui aura le meilleur pitch remportera un lot tenu secret.

De 14h00 à 17h00 : L'indispensable du design avec SQY Cub
- Création de charte graphique, logo, identité de marque, création d'application mobile, éco-conception, packaging… le design, c'est tout ça ! -
Construire et développer un projet dans un univers ultra concurrentiel mérite une vraie réflexion sur le concept, pour créer une identité de marque efficace et durable, un site ou une application agréable d'utilisation.
Découvrez ce que le design peut apporter à votre projet pour le rendre singulier et unique, et pourquoi prendre soin de l'ADN de votre marque !
Concrètement, l'après-midi sera organisé en trois temps :

- » Définition, méthodes, outils et conseils d'un designer avec Vincent Créance et Yoann Montenot du Design Spot
- » Retour d'expérience et témoignages de startups accompagnées par SQY CUB (Christophe Vergne de MyPL et Christian Gautherot de Hudjuba).
- » Temps d'échange très interactif avec 1 ou 2 autres start-ups pour présenter leurs parcours et partager leur expérience !

INFORMATIONS COMPLÉMENTAIRES

En savoir plus
Événement gratuit dédié aux étudiants de l'UVSQ et de l'ESTACA // Places limitées à 30 personnes // Inscriptions obligatoires pour participer.
Le matin, présence physique obligatoire.
L'après-midi, présentiel et distanciel proposés.
> Inscriptions